

Staż letni w OutlineAI – Junior UI/UX Designer

Zdobądź doświadczenie w rozwijającym się startupie technologicznym!

Outline AI to startup specjalizujący się w innowacyjnych rozwiązaniach dla sektora budowlanego. Tworzymy zaawansowane narzędzia do optymalizacji przestrzennej i modelowania 3D, które wspierają procesy decyzyjne w dużych inwestycjach, takich jak centra logistyczne, magazyny danych, hotele czy parkingi. W związku z dynamicznym rozwojem szukamy osób, które podzielają naszą pasję do technologii i chcą mieć realny wpływ na powstawanie przełomowych produktów.

Rola: Junior UI/UX Designer (entry-level)

Miejsce stażu: biuro firmy w Gdańskim Parku Naukowo-Technologicznym, Trzy Lipy 3

Okres: wakacje 2025 (3 miesiące)

Wynagrodzenie: staż nieodpłatny – oferujemy jednak możliwość zdobycia unikalnego doświadczenia „od kuchni” w rozwijającym się startupie deep tech

Twoje zadania:

- Wsparcie zespołu odpowiedzialnego za Design System
- Współtworzenie komponentów i prototypów w Figma
- Budowanie szablonów interfejsów (Wireframes)
- Tworzenie mockupów, wizualizacji produktów i usług na podstawie gotowych szablonów
- Rozrysowywanie user flow
- Przygotowywanie prostych materiałów marketingowych i brandingowych

Wymagania:

- Podstawowe doświadczenie projektowe (np. z uczelni)
- Znajomość pakietu Adobe (Photoshop, Illustrator) oraz Power Pointa
- Komunikatywność, umiejętność pracy zespołowej i storytellingu
- Połączenie kreatywności z dbałością o detale
- Gotowość do zaangażowania w pełnym wymiarze godzin

Mile widziane:

- Znajomość Figma
- Podstawy standardu WCAG 2.1
- Znajomość programów Rhinoceros / Grasshopper

Co oferujemy:

- Pracę z utalentowanym zespołem, który rozwija opatentowane rozwiązania geometryczne
- Elastyczne godziny pracy i możliwość pracy zdalnej
- Szybki rozwój i naukę w praktycznym środowisku

Zgłoszenia:

Prześlij swoje CV oraz link do portfolio (dowolna dziedzina projektowa).

✉ daria.sas-bojarska@outlineai.com

Dowiedz się więcej o nas: www.outlineai.com

industrial.outlineai.com

