

Liczby Stirlinga II rodzaju - definicja i własności

Liczby Stirlinga II rodzaju oznaczane symbolem $S(n, k)$ lub $\left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\}$ można definiować jako współczynniki w rozwinięciu

$$x^n = \sum_{k=0}^n \left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\} x^k, \quad n \geq 0 \quad (1)$$

gdzie

$$\begin{aligned} x^k &= x(x-1)\dots(x-n+1), & n \geq 1 \\ x^0 &= 1. \end{aligned} \quad (2)$$

Zostały one wprowadzone (razem z liczbami Stirlinga I rodzaju) przez Jamesa Stirlinga w dziele "Methodus Differentialis" wydanym w Londynie w roku 1730.

Definicja i interpretacje kombinatoryczne

Definicja 1. $\left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\}$ jest równe liczbie k - blokowych partycji zbioru n - elementowego. (Przypomnijmy, że partycją zbioru nazywamy rodzinę jego niepustych, parami rozłącznych podzbiorów, które w sumie dają cały zbiór)

Na przykład $\left\{ \begin{matrix} 4 \\ 2 \end{matrix} \right\} = 7$ ponieważ zbiór $\{1, 2, 3, 4\}$ możemy podzielić na dwa bloki następująco:

$$\begin{aligned} &\{\{1\}, \{2, 3, 4\}\}, \{\{2\}, \{1, 3, 4\}\}, \{\{3\}, \{1, 2, 4\}\}, \{\{4\}, \{1, 2, 3\}\}, \\ &\{\{1, 2\}, \{3, 4\}\}, \{\{1, 3\}, \{2, 4\}\}, \{\{1, 4\}, \{2, 3\}\}. \end{aligned}$$

UWAGA: Ilekroć poniżej będzie mowa o przypisywaniu ludzi do stolików lub do pokoi, to przyjmujemy, że:

- osoby są rozróżnialne;
- pokoje są rozróżnialne, np. ponumerowane;

– stoliki są nierozróżnialne (identyczne).

Obserwacja 1. Liczba rozmieszczeń n różnych przedmiotów (np. kulek, każda innego koloru) do m identycznych pudełek, gdy zajętych jest dokładnie k pudełek równa się $\left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\}$, ($m \geq k$, $n \geq k$).

Podobnie : n osób możemy rozsadzić przy dokładnie k stolikach na $\left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\}$ sposobów, jeśli przy stoliku może siedzieć nieograniczona liczba osób i sposób ich usadzenia przy danym stoliku nie ma znaczenia.

Wyjaśnienie: przeprowadź następujące przyporządkowanie:

- elementy zbioru \longrightarrow przedmioty (osoby);
- bloki podziału \longrightarrow pudełka (stoliki);

skorzystaj z zasady bijekcji i Definicji 1.

Obserwacja 2. Liczba sposobów ulokowania n osób w m pokojach, gdy w każdym z pokoi jest co najmniej jedna osoba jest równa $m! \left\{ \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \right\}$ (dzielimy osoby na m grup, a następnie grupy przyporządkowujemy w sposób "1-1" do pokoi)

Liczba sposobów ulokowania n osób w dokładnie k spośród m pokoi jest równa

$$\binom{m}{k} k! \left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\} = m^k \left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\}. \quad (3)$$

Łatwo policzyć, że liczba wszystkich rozmieszczeń n osób w m pokojach jest równa m^n . Z drugiej strony możemy policzyć te rozmieszczenia sumując prawą stronę (3) po $k = 0, 1, 2, \dots, n$. Otrzymujemy więc:

$$m^n = \sum_{k=0}^n \left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\} m^k, \quad (4)$$

czyli równanie (1) dla $m \in \mathbb{N}$. Obie jego strony to wielomiany stopnia n równe dla wszystkich liczb $m \in \mathbb{N}$, a zatem także dla $x \in \mathbb{R}$.

Z powyższego rozumowania wynika, że równanie (1) i Definicja 1 są sobie równoważne.

Obserwacja 3. Liczba słów długości n złożonych z dokładnie k różnych liter wybranych z m - znakowego alfabetu równa się $m^k \binom{n}{k}$.

Wyjaśnienie: przeprowadź następujące przyporządkowanie:

- ludzie \longrightarrow litery w słowie;
- pokoje \longrightarrow znaki alfabetu;

skorzystaj z zasady bijekcji i równania (3).

Obserwacja 4. Niech A, B będą zbiorami skończonymi takimi, że $|A| = n$, $|B| = m$, ($n \geq m$). Liczba suriekcji $f : A \rightarrow B$ równa się $m! \binom{n}{m}$.

Wyjaśnienie: przeprowadź następujące przyporządkowanie:

- ludzie \longrightarrow elementy zbioru A ;
- pokoje \longrightarrow elementy zbioru B ;

skorzystaj z zasady bijekcji i Obserwacji 2.

Obserwacja 5. Liczba będąca iloczynem n różnych liczb pierwszych może być przedstawiona w postaci iloczynu k różnych czynników (niekoniecznie będących liczbami pierwszymi) na $\binom{n}{k}$ sposobów.

Wyjaśnienie: ?????

Obserwacja 6. W kryptografii i kryptoanalizie klasyfikuje się słowa wg ich tzw. ciągów modelowych. Polega to na tym, że litery słowa czytane od lewej do prawej są kodowane liczbami $1, 2, 3, \dots$, np.: słowo KOMBINATORYKA będzie kodowane ciągiem $1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 2, 9, 10, 1, 7$, a słowo MATEMATYKA ciągiem $1, 2, 3, 4, 1, 2, 3, 5, 6, 2$. Liczba ciągów modelowych odpowiadających słowom n -literowym (czyli długości n) składającym się z k różnych liter jest równa $\binom{n}{k}$.

Wskazówka do wyjaśnienia: powtarzające się litery wkładamy do pudełka z liczbą.

Niech strofa (zwrotka) wiersza składa się z n wersów. Możemy podzielić zbiór jej wersów na klasy w ten sposób, że w jednej klasie są wszystkie wersy, które rymują się ze sobą. Liczba takich n -wersowych strof, w których mamy

k różnych rymowań się wersów jest równa $\left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\}$.

Wyjaśnienie:?????

Obserwacja 7. Rozważmy permutacje n liczb. Każda permutacja może być przedstawiona w postaci iloczynu rozłącznych cykli. Weźmy tylko te permutacje, których cykle (a konkretnie elementy tych cykli) są uporządkowane w pewien konkretny sposób, np. w porządku rosnącym. Permutacji n liczb spełniających tę własność i rozkładających się na k cykli jest $\left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\}$.

Wyjaśnienie:?????

Rekurencja

Rozważmy usadzenia $(n+1)$ osób dookoła k stolików (tak, by przy każdym ze stolików siedziała co najmniej jedna osoba). Wyróżnijmy jedną osobę, np. ostatnią.

Może ona siedzieć przy stoliku sama. Wtedy pozostałe n osób będzie siedzieć przy $(k-1)$ stolikach (wszystkie zajęte) na $\left\{ \begin{matrix} n \\ k-1 \end{matrix} \right\}$ sposobów.

Alternatywna możliwość polega na tym, że wyróżniona osoba dosiada się do któregoś z k stolików zajętych już przez pozostałe n osób na $\left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\}$ sposobów.

Stosując zasady: mnożenia i dodawania, mamy, że

$$\left\{ \begin{matrix} n+1 \\ k \end{matrix} \right\} = \left\{ \begin{matrix} n \\ k-1 \end{matrix} \right\} + k \left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\} \quad (5)$$

Powyższe równanie rekurencyjne, wraz z warunkami brzegowymi:

$$\left\{ \begin{matrix} n \\ n \end{matrix} \right\} = 1, \quad \left\{ \begin{matrix} n \\ 0 \end{matrix} \right\} = \delta_{n,0}, \quad \left\{ \begin{matrix} 0 \\ k \end{matrix} \right\} = \delta_{0,k},$$

stanowi definicję ciągu liczb Stirlinga II rodzaju i umożliwia wypisanie tablicy ich wartości.

Ćwiczenie: Korzystając ze wzoru (5) sporządź tablicę wartości liczb Stirlinga II rodzaju dla $n, k = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8$.

Wzory

Obserwacja 8. Usadzamy n osób przy k stolikach tak, by przy każdym ze stolików siedziała co najmniej jedna osoba. Możemy to zrobić na $\left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\}$ sposobów. Postępujemy w następujący sposób:

- (1) ustawiamy wszystkie osoby w przypadkowej kolejności;
- (2) pierwsze r_1 osób siada przy pierwszym stoliku, kolejne r_2 osoby - przy drugim, itd. do momentu aż ostatnie r_k osób siądzie przy k -tym stoliku.

Wszystkich ustawień n osób jest $n!$. Nie liczy się kolejność osób siedzących przy tym samym stoliku (dzielimy więc $n!$ przez $r_1!r_2!\dots r_k!$) oraz nie liczy się kolejność (uporządkowanie, numerowanie) stolików, gdyż założyliśmy na początku, że stoliki są identyczne (dzielmy więc jeszcze przez $k!$). Liczby osób przy poszczególnych stolikach, czyli ciąg r_1, r_2, \dots, r_k , wybieramy w dowolny sposób byleby były spełnione warunki:

$$r_1 + r_2 + \dots + r_k = n, \quad r_i \geq 1, \quad i = 1, 2, \dots, k,$$

stąd mamy, że

$$\left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\} = \sum_{r_1+r_2+\dots+r_k=n, r_i \geq 1} \frac{n!}{r_1!r_2!\dots r_k!k!} \quad (6)$$

Obserwacja 9. Załóżmy, że przy usadzeniach opisanych wyżej przy a stolikach siedzi po jednej osobie, przy b stolikach - po dwie, przy c stolikach - po trzy, itd. W równaniu (6) składników odpowiadających takiej sytuacji jest $k!/(a!b!c!\dots)$. Wstawiając do (6) mamy:

$$\left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\} = \sum \frac{n!}{(1!)^a(2!)^b(3!)^c\dots k!} \cdot \frac{k!}{a!b!c!\dots},$$

gdzie sumowanie przebiega po wszystkich całkowitych liczbach $a, b, c, \dots \geq 0$ takich, że

$$a + b + c + \dots = k, \quad a + 2b + 3c + \dots = n.$$

Otrzymujemy więc następujący wzór:

$$\left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\} = \sum_{\substack{a+b+c+\dots=k, \\ a+2b+3c+\dots=n \\ a, b, c, \dots \geq 0}} \frac{n!}{(1!)^a (2!)^b (3!)^c \dots a! b! c! \dots}. \quad (7)$$

Obserwacja 10. Rozważmy inny niż wyżej algorytm rozsadzenia n osób dookoła k stolików (każdy stolik ma być zajęty). Ustawmy wszystkie osoby w pewnym określonym porządku, np. w porządku alfabetycznym.

Pierwszą osobę sadzamy przy pierwszym z brzegu, wolnym stoliku. Kolejne a_1 osób ($0 \leq a_1 \leq n - k$) usadzamy przy tym samym stoliku (na 1^{a_1} sposobów).

Osobę $(a_1 + 2)$ -gą sadzamy przy pierwszym z brzegu, wolnym stoliku. Kolejne a_2 osób ($0 \leq a_2 \leq n - k$) usadzamy w dowolny sposób przy dwóch zajętych już stolikach (można to zrobić na 2^{a_2} sposobów).

Osoba $(a_1 + a_2 + 3)$ -cia siada przy pierwszym z brzegu, wolnym stoliku, a kolejne a_3 osób - przy trzech zajętych uprzednio stolikach (na 3^{a_3} sposobów), itd.

W ten sposób przy każdym ze stolików usiądzie co najmniej jedna osoba (będą to : $1, a_1 + 2, a_1 + a_2 + 3, a_1 + a_2 + a_3 + 4, \dots$). Liczby $a_1, a_2, \dots, a_k \geq 0$ wybieramy tak, by spełniały warunek

$$a_1 + a_2 + \dots + a_k = n - k.$$

Otrzymujemy zatem następujący wzór

$$\left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\} = \sum_{\substack{a_1+a_2+\dots+a_k=n-k \\ a_1, a_2, \dots, a_k \geq 0}} 1^{a_1} 2^{a_2} 3^{a_3} \dots k^{a_k}. \quad (8)$$

Obserwacja 11. Jeżeli $n > k$, to (8) możemy zapisać w postaci :

$$\left\{ \begin{matrix} n \\ k \end{matrix} \right\} = \sum_{1 \leq i_1 \leq i_2 \leq \dots \leq i_{n-k} \leq k} i_1 i_2 i_3 \dots i_{n-k}. \quad (9)$$

Dlaczego? Każdy składnik $1^{a_1} 2^{a_2} 3^{a_3} \dots k^{a_k}$ składa się z $a_1 + a_2 + \dots + a_k = n - k$ czynników (liczb ze zbioru $1, 2, 3, \dots, k$). Zastępujemy każdy z czynników przez i_j , $j = 1, 2, 3, \dots, n - k$, przy czym wartości i_j mogą się powtarzać.

Obserwacja 12. Rozmieszczamy n osób w m pokojach tak, by żaden z pokoi nie pozostał pusty. Wiemy z Obserwacji 2, że możemy to zrobić na $m! \left\{ \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \right\}$ sposobów. Obliczymy ten wynik w inny sposób.

Liczba dowolnych rozmieszczeń n osób w m pokojach jest równa m^n , ale znajdują się w tej liczbie rozmieszczenia z pewnymi pokojami pustymi. Musimy więc odjąć te rozmieszczenia, w których i -ty pokój jest pusty ($i = 1, 2, \dots, m$). Jest ich $\binom{m}{1}(m-1)^n$. Ale odjęliśmy w ten sposób dwukrotnie rozmieszczenia, w których np. pokoje i -ty i j -ty są puste ($i, j = 1, 2, \dots, m, i \neq j$). Musimy więc skorygować swoje obliczenia dodając wszystkie rozmieszczenia w których oba pokoje są puste, a jest ich $\binom{m}{2}(m-2)^n$ przy dowolnym wyborze liczb i, j . Postępując dalej zgodnie z **zasadą włączeń i wyłączeń** mamy, że

$$m! \left\{ \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \right\} = m^n - \binom{m}{1}(m-1)^n + \binom{m}{2}(m-2)^n + \dots + (-1)^m \binom{m}{m}(m-m)^n.$$

Upraszczając otrzymujemy kolejny wzór na liczby Stirlinga II rodzaju:

$$\left\{ \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \right\} = \frac{1}{m!} \sum_{r=0}^m (-1)^{m-r} \binom{m}{r} r^n = \sum_{r=0}^m (-1)^{m-r} \frac{r^n}{r!(m-r)!}. \quad (10)$$

Źródło:

D.Branson: *Stirling numbers and Bell numbers: their role in combinatorics and probability*, Math. Scientist **25**, 1-31 (2000)