

Laboratoria 8 – Programowanie w bashu II (pętla for)

Zad1 Za pomocą pętli for napisz program który zlicza ilość plików które są skryptami w danym katalogu (mają rozszerzenie *.sh).

Zad2 Wypisz wszystkie pliki z danego katalogu, i wszystkie które zaczynają się na literę a wstaw do utworzonego katalogu o nazwie pliki-na-a. W tym celu utwórz katalog testowy i kilka plików zaczynających się na a. Uwaga: Mimo, że można to zrobić jedną komendą basha, użyj w tym celu pętli for aby przećwiczyć jej użycie.

Zad3 Napisz skrypt który znajdzie wszystkie pliki które kończą się na c, następnie je skompiluje oraz wywoła w kolejności alfabetycznej lub jeśli program nie jest poprawny tj. przy kompilacji są błędy syntaktyczne, wypisze *tylko* tyle, że pliku nie da się wykonać. Aby przetestować program utwórz trzy pliki: plik1.c plik2.c plik3.c. z których każdy wypisuje swoją nazwę na ekran, ale w plik2 zrób literówkę w printf, aby plik nie był poprawny.

Zad4 Funkcja skrótów md5sum zwraca skrót pliku w postaci heksadecymalnej oraz jego nazwę.

Napisz skrypt który znajduje pliki, porównuje ich wartości heksadecymalne md5sum dla wszystkich par plików z bieżącego katalogu i odpowie „ pliki x i y są różne” lub " pliki x i y mają te same sumy kontrolne md5sum".

Zad5. Napisz skrypt który znajduje wszystkie pliki html a następnie tworzy z nich stronę na której można je po kolei obejrzeć w postaci uporządkowanej listy. Wynikowy plik ma się nazywać lista.html

Wskazówka: przeczytaj definicję "here document" która pozwala

<http://tldp.org/LDP/abs/html/here-docs.html>

(patrz także http://bis.org.pl/systemy_wbudowane:dist:bash)

na wprowadzenie wielu linii na wejście jakiegoś programu. Zastosuj cat i przekieruj jego here document do pliku, aby utworzyć plik html-owy użyj struktury:

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<ol>
```

```
<li> <a href="sciezka-dostepu-do-pliku1"> Plik1 </a> </li>
```

```
</ol>
```

```
</html>
```

```
</body>
```