

Środowisko programisty Laboratoria 7 (Bash I, emacs)

Tutaj (między innymi) znajdą Państwo podstawy kursu Basha autorstwa mgr inż. A. Stroińskiego z UAM:

http://www.cs.put.poznan.pl/anstroinski/data/uploads/sop1/materials/sop1_lab7-kurs.html

Zad 1. Na podstawie strony: (2pkt)

<http://pinkaccordions.homelinux.org/staff/tp/prog/emacs/psgml-intro/html/ar01s02.html>

lub jakiegokolwiek innej, opisz jakie komendy edytora emacsa pozwalają na:

- 1) zapisanie zawartości pliku
- 2) zamknięcie pliku
- 3) zaznaczenie części tekstu i wycięcie jej
- 4) wklejenie tekstu ze schowka
- 5) przejście na początek linii, koniec linii, początek słowa i koniec słowa w linii

Pracując dzisiaj w tym edytorze rozwiąż następujące zadania dotyczące pisania skryptów w bashu:

Zad 2. Napisz skrypt który powołuje zmienną liczbową o nazwie zmienna, przypisuje jej dowolną wartość n oraz odwołując się do nazwy zmiennej wypisuje na ekranie napis : "witaj świecie basha x n"
(1 pkt)

Zad 3. (if) napisz skrypt który oblicza maksimum z dwóch wczytanych liczb. (1 pkt)

Zad 4. (if, warunki logiczne) Napisz skrypt który sprawdza czy dany rok jest przestępny. Jeśli tak pisze „rok jest przestępny” a jeśli nie „rok nie jest przestępny” (2 pkt)

Zad 5.(case) napisz skrypt który dla podanej nazwy koloru pisze czy (1 pkt) jest to kolor ciepły czy zimny. Do zapisania kolorów użyj tablicy. Kolory ze zbioru: (czerwony, pomarańczowy żółty, zielony, niebieski, fioletowy, czarny, biały).

Zad 6. Napisz skrypt który pobiera dwa argumenty jako parametry wywołania i wypisuje je na ekran (1 pkt)

Zad 7. Napisz skrypt który wykonuje 4 działania arytmetyczne dla argumentów pobranych z linii komend jako parametry. Dzielenie może być całkowitoliczbowe. (2 pkt)

Zad 8. (test) Napisz program który porównuje pliki z ustalonego katalogu z plikiem, którego nazwa jest podana z klawiatury przy czym każdy plik z katalogu który jest wcześniej zmodyfikowany od pliku którego nazwa jest z klawiatury dostaje nową nazwę poprzez dodanie do starej końcówki „-old”. Ścieżka może być dowolnie ustalona na potrzeby testowania programu. (2 pkt)