

Laboratoria 13 Wstęp do programowania

Praca z plikami oraz łańcuchami znaków (biblioteka string.h)

Zad 1 a) Otwórz plik o nazwie dane.txt do odczytu, i wypisz jego zawartość na ekran.

b) Otwórz plik o nazwie dane.txt do dopisywania i dopisz do tego pliku dane:

Jan Kowalski 3000

Piotr Petla 4500

Wskazówki: użyj funkcji

```
fp = fopen("baza_danych.txt","r"); // zamiast „r” „a” aby dopisać do pliku
fscanf(fp,"%s %s %d", [tu odpowiednie zmienne]);
```

oraz

```
fprintf(fp,"%s %s %d", [tu odp. Zmienne]);
```

Zad 2. Napisz program, który zapisuje wszystkie osoby o pensji wyższej bądź równej od podanej z klawiatury do drugiego pliku o nazwie wysokie-zarobki.txt

Zad 3. Napisz program, który otwiera plik nowe-dane.txt i dopisuje do niej nazwisko wstawiając je sposób posortowany względem nazwiska. Program ma sprawdzać czy osoba o wpisanym z klawiatury Imieniu i nazwisku jest na liście i jeśli nie, wypisywać na ekran komunikat.

Użyj w tym celu funkcji porównującej ciągi znaków z pliku nagłówkowego „string.h” (załącz go)

```
If (strcmp(string1,string2)==0 ) { wykona się jeśli ciągi są takie same }
```

```
If (strcmp(string1,string2)>0) {wykona się jeśli ciąg string1 poprzedza string2 leksykograficznie}
```

```
If(strcmp(string1,string2)<0) { wykona się jeśli ciąg string2 poprzedza string1 leksykograficznie}
```

Zad 4. Napisz program, który otwiera plik nowe-dane.txt i usuwa z niego podane nazwisko, lub wypisuje na ekran napis „tego nazwiska nie ma w bazie”. Bazę z nowymi nazwiskami zapisuje w pliku nowe-dane-v1.txt, plik nowe-dane.txt ma być usunięty funkcją remove(„nowe-dane.txt”);