

Zad 1. Zapoznaj się z generowaniem liczb losowych i napisz funkcję losuj, która wypełnia tablicę tab 20 na 20 liczb całkowitych losowo zerami i jedynkami:

<http://pl.wikibooks.org/wiki/C/rand>

```
void losuj (int tab [20][20]){  
...  
}
```

Zad 2 Napisz funkcję, która wypisuje tablicę tab na ekran za pomocą gwiazdek, gwiazdka (oprócz ramki) pojawia się tam, gdzie jest wartość tablicy jest ustawiony na 1, a spację tam gdzie jest ustawiona na 0.

```
void wypisz (int tab[20][20], int tab_pom[20][20]){  
...  
}
```

Zad 3. Napisz funkcję liczba_sasiadow, która dla współrzędnych i oraz j zwraca liczbę sąsiadów, którzy mają ustawioną liczbę jeden.

```
int liczba_sasiadow(int i, int j, int tab[20][20]){  
...  
}
```

Zad 4. Napisz funkcję zycie, która w drugiej tablicy tab_pom wpisuje nowe wartości komórek tablicy tab, zgodnie z regułami gry w życie według Conwaya:

http://pl.wikipedia.org/wiki/Gra_w_%C5%BCycie#Opis_regu.C5.82_gry

Zad 5. Napisz program, który najpierw wykonuje funkcję losuj() oraz wypisz(), a potem w pętli, po kolejnym naciśnięciu entera wywołuje funkcję zycie() oraz wypisz();

Oto przykładowe screenshoty: