

Szeregowanie zadań

Wykład nr 6

dr Hanna Furmańczyk

$O3||C_{\max}$

Problem $O3||C_{\max}$ jest NP-trudny.

$O3||C_{\max}$

Problem $O3||C_{\max}$ jest NP-trudny.

Dowód

Redukcja $PP \rightarrow O3||C_{\max}$: bierzemy n zadań o czasach $(0, a_i, 0)$ $i = 1, \dots, n$ oraz trzy zadania z czasami $(S/2, 1, S/2)$, $(S/2 + 1, 0, 0)$, $(0, 0, S/2 + 1)$. Pytamy o istnienie uszeregowania z $C_{\max} \leq S + 1$.

$O3||C_{\max}$

Problem $O3||C_{\max}$ jest NP-trudny.

Dowód

Redukcja $PP \rightarrow O3||C_{\max}$: bierzemy n zadań o czasach $(0, a_i, 0)$ $i = 1, \dots, n$ oraz trzy zadania z czasami $(S/2, 1, S/2)$, $(S/2 + 1, 0, 0)$, $(0, 0, S/2 + 1)$. Pytamy o istnienie uszeregowania z $C_{\max} \leq S + 1$.

M_1	S/2		S/2 + 1		
M_2	a_1	...	1	...	a_n
M_3	S/2 + 1		S/2		
	0				S+1

M_1	S/2 + 1		S/2		
M_2	a_1	...	1	...	a_n
M_3	S/2		S/2 + 1		
	0				S+1

Twierdzenie

Problem $O2||\sum C_j$ jest NP-trudny.

Algorytm Gonzalez-Sahni, $O(n)$

Algorytm Gonzalez-Sahni, $O(n)$

- Podziel zadania na zbiory $N_1 = \{Z_j : p_{1j} < p_{2j}\}$,
 $N_2 = \{Z_j : p_{1j} \geq p_{2j}\}$.

Algorytm Gonzalez-Sahni, $O(n)$

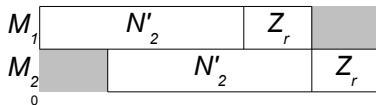
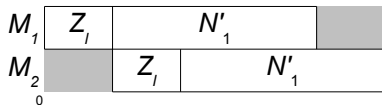
- Podziel zadania na zbiory $N_1 = \{Z_j : p_{1j} < p_{2j}\}$,
 $N_2 = \{Z_j : p_{1j} \geq p_{2j}\}$.
- Wybierz 2 zadania Z_r, Z_l takie, że: $p_{1r} \geq \max_{Z_j \in N_2} p_{2j}$;
 $p_{2l} \geq \max_{Z_j \in N_1} p_{1j}$.

Algorytm Gonzalez-Sahni, $O(n)$

- Podziel zadania na zbiory $N_1 = \{Z_j : p_{1j} < p_{2j}\}$,
 $N_2 = \{Z_j : p_{1j} \geq p_{2j}\}$.
- Wybierz 2 zadania Z_r, Z_l takie, że: $p_{1r} \geq \max_{Z_j \in N_2} p_{2j}$;
 $p_{2l} \geq \max_{Z_j \in N_1} p_{1j}$.
- $p_1 := \sum_i p_{1i}$; $p_2 := \sum_i p_{2i}$; $N'_1 := N_1 \setminus \{Z_r, Z_l\}$;
 $N'_2 := N_2 \setminus \{Z_r, Z_l\}$; Dla $N'_1 \cup \{Z_l\}$ i $N'_2 \cup \{Z_r\}$ utwórz harmonogramy (permutacyjne i no-idle) z zadaniem z $\{Z_r, Z_l\}$ umieszczonym „z brzegu” .

Algorytm Gonzalez-Sahni, $O(n)$

- Podziel zadania na zbiory $N_1 = \{Z_j : p_{1j} < p_{2j}\}$,
 $N_2 = \{Z_j : p_{1j} \geq p_{2j}\}$.
- Wybierz 2 zadania Z_r, Z_l takie, że: $p_{1r} \geq \max_{Z_j \in N_2} p_{2j}$;
 $p_{2l} \geq \max_{Z_j \in N_1} p_{1j}$.
- $p_1 := \sum_i p_{1i}$; $p_2 := \sum_i p_{2i}$; $N'_1 := N_1 \setminus \{Z_r, Z_l\}$;
 $N'_2 := N_2 \setminus \{Z_r, Z_l\}$; Dla $N'_1 \cup \{Z_l\}$ i $N'_2 \cup \{Z_r\}$ utwórz harmonogramy (permutacyjne i no-idle) z zadaniem z $\{Z_r, Z_l\}$ umieszczonym „z brzegu” .



- Jeżeli $p_1 - p_{1l} \geq p_2 - p_{2r}$ ($p_1 - p_{1l} < p_2 - p_{2r}$), to "dosuń" operacje z $N'_1 \cup \{Z_l\}$ na M_2 w prawo (z $N'_2 \cup \{Z_r\}$ na M_1 w lewo)

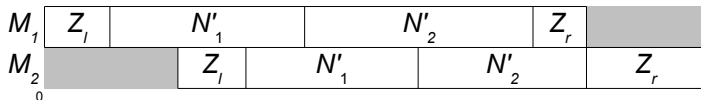
M_1	Z_l	N'_1	N'_2	Z_r	
M_2		Z_l	N'_1	N'_2	Z_r

- Jeżeli $p_1 - p_{1l} \geq p_2 - p_{2r}$ ($p_1 - p_{1l} < p_2 - p_{2r}$), to "dosuń" operacje z $N'_1 \cup \{Z_l\}$ na M_2 w prawo (z $N'_2 \cup \{Z_r\}$ na M_1 w lewo)

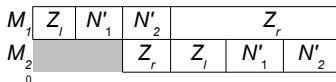
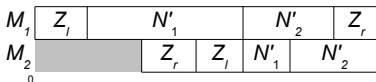
M_1	Z_l	N'_1	N'_2	Z_r	
M_2		Z_l	N'_1	N'_2	Z_r

- Zmień kolejność wykonywania operacji na procesorze M_2 tak, aby operacja O_{2r} była wykonywana jako pierwsza - możemy otrzymać jedną z dwóch sytuacji ($p_{1r} \leq p_1 - p_{2r}$; $p_{1r} > p_1 - p_{2r}$)

- Jeżeli $p_1 - p_{1l} \geq p_2 - p_{2r}$ ($p_1 - p_{1l} < p_2 - p_{2r}$), to "dosuń" operacje z $N'_1 \cup \{Z_l\}$ na M_2 w prawo (z $N'_2 \cup \{Z_r\}$ na M_1 w lewo)

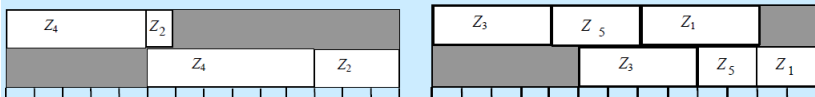


- Zmień kolejność wykonywania operacji na procesorze M_2 tak, aby operacja O_{2r} była wykonywana jako pierwsza - możemy otrzymać jedną z dwóch sytuacji ($p_{1r} \leq p_1 - p_{2r}$; $p_{1r} > p_1 - p_{2r}$)

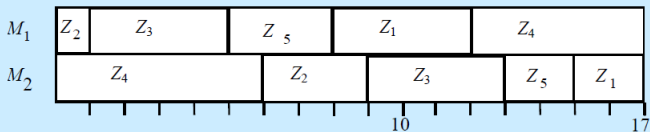
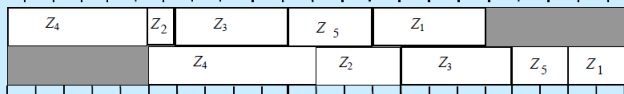


Przykład. Algorytm Gonzalez–Sahni, $m=2$, $n=5$.

	Z_1	Z_2	Z_3	Z_4	Z_5	$N_1: Z_2, Z_4$	$p_{1r} \geq \max_{Z_j \in N_2} p_{2j} = 4$
M_1	4	1	4	5	3	$N_2: Z_1, Z_3, Z_5$	$p_{2l} \geq \max_{Z_j \in N_1} p_{1j} = 5$
M_2	2	3	4	6	2	$Z_r := Z_1$	$N_1': Z_2$
	N_2	N_1	N_2	N_1	N_2	$Z_l := Z_4$	$N_2': Z_3, Z_5$



Scalanie:



Algorytm wielomianowy

- 1 Budujemy graf dwudzielny $G(V_1, V_2, E) = G(Z, M, E)$:
wierzchołki jednej partycji to zadania, a drugiej to procesory;
każdej niepustej operacji O_{ij} odpowiada krawędź $\{Z_j, M_i\}$.

Algorytm wielomianowy

- 1 Budujemy graf dwudzielny $G(V_1, V_2, E) = G(Z, M, E)$: wierzchołki jednej partycji to zadania, a drugiej to procesory; każdej niepustej operacji O_{ij} odpowiada krawędź $\{Z_j, M_i\}$.
- 2 Kolorujemy krawędzie $\Delta(G)$ kolorami - kolory to jednostki czasu przydzielone operacjom (poprawny harmonogram \equiv poprawne pokolorowanie)

Algorytm wielomianowy

- 1 Budujemy graf dwudzielny $G(V_1, V_2, E) = G(Z, M, E)$: wierzchołki jednej partycji to zadania, a drugiej to procesory; każdej niepustej operacji O_{ij} odpowiada krawędź $\{Z_j, M_i\}$.
- 2 Kolorujemy krawędzie $\Delta(G)$ kolorami - kolory to jednostki czasu przydzielone operacjom (poprawny harmonogram \equiv poprawne pokolorowanie)
- 3 $C_{\max}^* = \Delta(G) = \max\{\max_i \sum_{j=1}^n p_{ij}, \max_j \sum_{i=1}^m p_{ij}\}$

Algorytm Gonzalez Sahni - pseudowielomianowy, wzgl. l. krawędzi
Slajdy dodatkowe.

$J2||C_{\max}; O(n \log n)$

Algorytm oparty na alg. Johnsona.

J_i - zbiór zadań składających się tylko z jednej operacji do wykonania na M_i

J_{hi} - zbiór zadań składających się z dwóch operacji, z których pierwsza ma być wykonana na M_h , a druga na M_i ($hi = 12, 21$)

$J2||C_{\max}; O(n \log n)$

Algorytm oparty na alg. Johnsona.

J_i - zbiór zadań składających się tylko z jednej operacji do wykonania na M_i

J_{hi} - zbiór zadań składających się z dwóch operacji, z których pierwsza ma być wykonana na M_h , a druga na M_i ($hi = 12, 21$)

- Uporządkuj zbiory J_{hi} zgodnie z alg. Johnsona, a zbiory J_i - dowolnie.

$J2||C_{\max}; O(n \log n)$

Algorytm oparty na alg. Johnsona.

J_i - zbiór zadań składających się tylko z jednej operacji do wykonania na M_i

J_{hi} - zbiór zadań składających się z dwóch operacji, z których pierwsza ma być wykonana na M_h , a druga na M_i ($hi = 12, 21$)

- Uporządkuj zbiory J_{hi} zgodnie z alg. Johnsona, a zbiory J_i - dowolnie.
- Przydziel do procesora M_1 zadania w kolejności J_{12}, J_1, J_{21} , a do procesora M_2 w kolejności J_{21}, J_2, J_{12} .