



Strzelanka dla dwóch graczy

Zadanie dodatkowe: Jak można rozwinąć grę?

Poprawki do bonusów

Spraw by czołgi mogły korzystać z bonusów tylko do maksymalnej prędkości 6, a pociski mogą latać z maksymalną prędkością 12.

Spróbuj dodać informacje tekstową (u dołu ekranu), informującą jaką prędkość mają oba czołgi i ich pociski.

Ulepszone strzelanie

Spraw, by czołg mógł strzelać raz na 2 sekundy. Dodaj bonus, który sprawia, że przerwa między strzałami będzie się skracać o 0.25 sekundy (jednak nie powinien być mniejszy niż 0,5 sekundy). Konieczne będzie skorzystanie z alarmów.

Jeżdżenie we wszystkie strony

Spraw, by czołg mógł się obracać w dowolnym kierunku i by mógł strzelać w dowolnym kierunku. Konieczne będzie korzystanie ze zmiennych `direction` i `image_angle`.

Wybuchy

Spraw, by pociski przy uderzeniu w ścianę lub czołg wybuchały. Podczas kolizji instancja pocisku znika i tworzona jest instancja eksplozji. Dodaj dźwięk eksplozji.

Odbijające pociski

Spraw, by pociski mogły odbijać się od ścian (w przypadku gry, gdzie kierunek strzału jest dowolny). Albo inaczej: istnieje bonus, który umożliwia strzelanie gumowymi pociskami.

Uciekające bonusy

Spraw by bonusy, albo uciekały, albo przenosiły się co jakiś czas w inne miejsce.

Niszczenie obiektów

Spraw, by czołgi mogły niszczyć niektóre przeszkody (ściany) lub niszczyć bonusy, które chce złapać wróg.

