

Nawiedzony Las

Zadanie dodatkowe: Dodanie menu

Dodanie menu

Strona tytułowa z menu zwiększy atrakcyjność i przejrzystość gry. Warto ją zatem dodać.

- Dodaj obrazek **nawiedzony.jpg** jako sprajt o nazwie **menu**. Utwórz obiekt na jego podstawie też o nazwie **menu**.
- Utwórz nowy pokój i nazwij go menu. Przesuń ten pokój na początek listy w zasobach przeciągając go kursorem do góry.



- Wejdź do tego pokoju i wrzuć do niego obiekt **menu** na lewej górnej kratce. Obiekt powinien wypełnić cały pokój.



Object to add with left mouse:

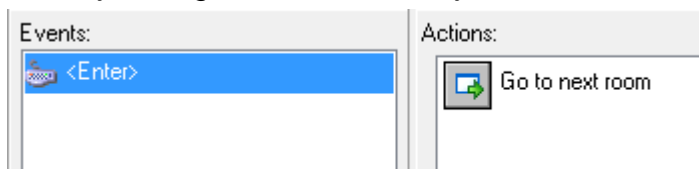


- Kliknij dwukrotnie na nasz obiekt menu w spisie zasobów.

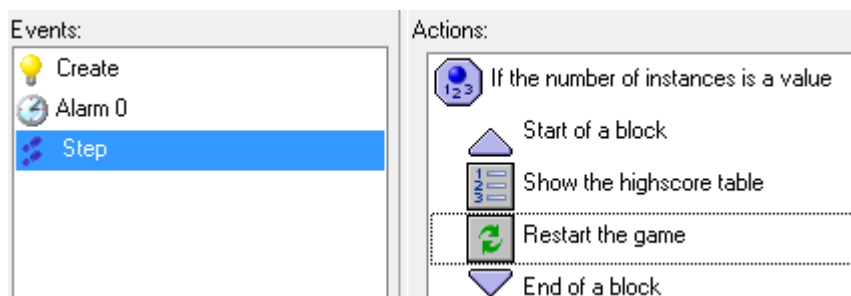


Dodaj zdarzenie **Keyboard** i z listy **<Enter>**.

W akcjach tego zdarzenia dodaj **Go to next room**.



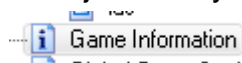
Zapisz i przetestuj grę. Będąc w menu i naciskając Enter powinna rozpocząć się gra. Możesz także sprawić, że gra będzie się restartować zamiast wyłączać, modyfikując akcje w obiekcie kontroler:



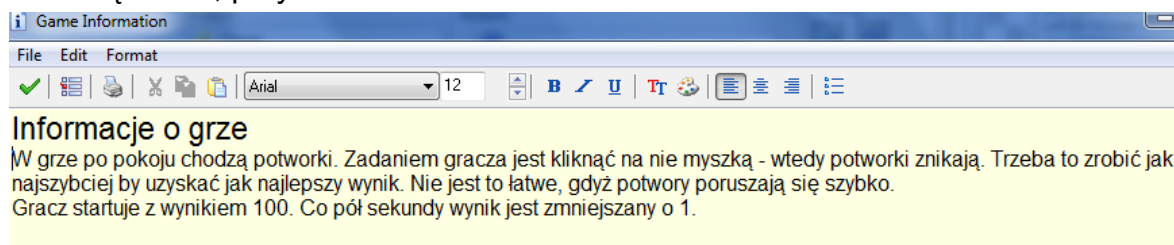
Zasady gry

Klawisz F1 działać będzie nawet bez naszej ingerencji. Musimy jedynie uzupełnić informacje o grze.

- Kliknij dwa razy na Game Information w spisie zasobów.



- Uzupełnij okienko takimi informacjami jakie chcesz, by widział gracz po naciśnięciu F1, przykładowo:



Zapisz i przetestuj czy gra działa.