

Logika dla informatyków

Andrzej M. Borzyszkowski

Instytut Informatyki
Uniwersytet Gdański

`inf.ug.edu.pl/~amb`

Weryfikacja software'u

- specyfikacja R w języku naturalnym
- przekształcona w formułę φ_R logiki
- program P w języku programowania
- taki, że P spełnia φ_R
- dowód spełnialności

Język programowania:

- wyrażenia arytmetyczne:
 $E ::= n \mid x \mid (-E) \mid (E + E) \mid (E - E) \mid (E * E)$
- wyrażenia boolowskie:
 $B ::= \text{true} \mid \text{false} \mid (E < E) \mid (!B) \mid (B \& B) \mid (B \mid B)$
- programy: $C ::= x = E \mid C; C \mid \text{if } B \text{ then } \{C\} \text{ else } \{C\} \mid \text{while } B \{C\}$

Weryfikacja software'u – logika Hoare'a

Notacja T. Hoare'a

- stan programu = wartościowanie zmiennych
- znaczenie programu = przekształcanie wartościowania zmiennych
- tj. przy danym stanie wyjściowym otrzymujemy stan końcowy
- osobno trzeba dyskutować problem czy stan końcowy zostanie osiągnięty – problem stopu
- notacja $\langle \varphi \rangle P \langle \psi \rangle$ znaczy: program P , startując w stanie spełniającym φ , kończy w stanie spełniającym ψ
- np. $\langle x > 0 \rangle P \langle (y-1) \cdot (y-1) < x \leq y \cdot y \rangle$ oznacza, że program P oblicza pierwiastek kwadratowy z liczby dodatniej x zaokrąglony w górę, pierwiastek zapamiętany jest w zmiennej y

Definicja

Stan ℓ spełnia formułę φ , jeśli $\mathcal{M} \models_{\ell} \varphi$ w modelu $\mathcal{M}$ dla liczb naturalnych z wartościowaniem zmiennych ℓ

Poprawność częściowa i całkowita

Definicja

Poprawność częściowa: "program P , startując w stanie spełniającym φ , kończy w stanie spełniającym ψ ", o ile osiągnie stan końcowy, oznaczenie $\models_{par} (\varphi) P (\psi)$

- program, który się zapętla jest z definicji poprawny – nie wyprodukuj fałszywego wyniku
- np. $(\perp) \text{ while true } \{x=0\} (\perp \vee x = 1)$

Definicja

Poprawność całkowita: "program P , startując w stanie spełniającym φ , kończy w stanie spełniającym ψ ", a stan końcowy na pewno osiąga, oznaczenie $\models_{tot} (\varphi) P (\psi)$

- czyli poprawność częściowa plus warunek stopu
- program pętla się nie spełnia żadnej specyfikacji

Reguły dla częściowej i całkowitej poprawności

- Celem będzie zdefiniowanie reguł takich, by wyprowadzalne były zdania o częściowej i całkowitej poprawności:
 $\vdash_{par} (\varphi) P (\psi)$
 $\vdash_{tot} (\varphi) P (\psi)$
- Pożądane własności:
 - zdrowość (poprawność reguł):
 jeśli $\vdash_{par} (\varphi) P (\psi)$, to $\models_{par} (\varphi) P (\psi)$
 jeśli $\vdash_{tot} (\varphi) P (\psi)$, to $\models_{tot} (\varphi) P (\psi)$
 - pełność: przeciwne implikacje
 - dowód poprawności reguł polega na sprawdzeniu każdej reguły (i jest łatwy)
 - dowód pełności reguł jest o wiele trudniejszy

Przykład: silnia po raz pierwszy

- Poniższy program $Sil1$ liczy silnię x , odczytujemy wynik w y , liczby są całkowite

```
y=1;
z=0;
while (z!=x){
  z=z+1;
  y=y*z;
}
```

- ale program ten nie zwróci żadnego wyniku, jeśli $x < 0$
- $(\perp) Sil1 (\perp \vee y = x!)$ jest prawdziwe w semantyce częściowej poprawności
- $(x \geq 0) Sil1 (\perp \vee y = x!)$ jest prawdziwe w semantyce całkowitej poprawności
- gdyby warunek w pętli był sformułowany $z < x$, to program kończyłby działanie zawsze, dla wartości $x < 0$ kończyłby działanie z $y = 1$

Problem ze zmiennymi

- Program $Sil2$ też liczy silnię x , odczytujemy wynik w y

```
y=1;
while (x!=0){
  y=y*x;
  x=x-1
}
```

- ale na zakończenie zmienna x będzie miała wartość 0
- $(x \geq 0) Sil2 (\perp \vee y = x!)$ jest po prostu fałszem – y jest silnią oryginalnej wartości x , a tymczasem $x = 0$.
- trzeba oryginalną wartość x zapamiętać:
 $\models_{tot} (x \geq 0 \wedge x = x_0) Sil2 (\perp \vee y = x_0!)$
- def.: *zmienna logiczna*: zmienna występująca w formule Hoare'a, nie związana kwantyfikatorem, i nie występująca w programie.

Reguły logiki Hoare'a dla częściowej poprawności

- złożenie:

$$\frac{(\varphi) P_1 (\eta) \quad (\eta) P_2 (\psi)}{(\varphi) P_1; P_2 (\psi)}$$

- przypisanie:

$$\frac{}{(\psi[E/x]) x = E (\psi)}$$

- w formułach nie powinno się używać kwantyfikatora wiążącego zmienne inne niż logiczne
- wówczas podstawienie w formule jest bezproblemowe
- $\models_{tot} (2 = 2) x = 2 (x = 2)$
- $\models_{tot} (2 = y) x = 2 (x = y)$
- $\models_{tot} (2 = 3) x = 2 (x = 3)$ dla każdego stanu, że $2 = 3$ program kończy działanie itd. Implikacja spełniona jest w próżni.

Reguła wiążąca logiki predykatów i Hoare'a

-

$$\frac{\vdash_A \varphi' \rightarrow \varphi \quad (\varphi) P (\psi) \quad \vdash_A \psi \rightarrow \psi'}{(\varphi') P (\psi')}$$

gdzie $\vdash_A$ oznacza wyprowadzalność w logice predykatów dotyczącej arytmetyki.

Reguły logiki Hoare'a c.d.

- instrukcja warunkowa:

$$\frac{(\varphi \wedge B) P_1 (\psi) \quad (\varphi \wedge \neg B) P_2 (\psi)}{(\varphi) \text{if } B \text{ then } \{P_1\} \text{ else } \{P_2\} (\psi)}$$

- pętla:

$$\frac{(\varphi \wedge B) P (\varphi)}{(\varphi) \text{while } B \{P\} (\varphi \wedge \neg B)}$$

- częściowa poprawność: jeśli program $\text{while } B \{P\}$ zakończy działanie, to będzie spełniony warunek $\neg B$
- nie możemy zagwarantować całkowitej poprawności, warunek wyjścia z pętli nie musi zostać osiągnięty
- φ jest *niezmiennikiem* pętli (tzn. jeśli doszło do wykonania ciała pętli, to warunek się nie zmienił)

Zapis dowodów w logice Hoare'a

- każdy dowód logiki można zapisać jako drzewo
- można zapisać w postaci linearnej
- ale nawet wówczas fragmenty programu byłyby wielokrotnie kopiowane – w każdej regule przesłanki i konkluzja zawierają te same elementy
- idea: nie kopiować elementów programistycznych, a formuły logiczne wstawiać do środka programu, program traktuje je jako komentarze
- np. reguła dla złożenia
- reguła dla wiążąca z logiką predykatów pozwala na zapis

(φ)	(φ')
$P_1;$	(φ)
(η)	P
P_2	(ψ)
(ψ)	(ψ')

Zapis dowodów w logice Hoare'a c.d.

Definicja

Dla danego programu P i formuły ψ najslabszym warunkiem wstępnym (weakest precondition) jest takie φ , że

- $\langle \varphi \rangle P \langle \psi \rangle$, oraz
- jeśli $\langle \varphi' \rangle P \langle \psi \rangle$, to $\varphi' \rightarrow \varphi$
- podstawowym składnikiem programu jest przypisanie, reguła dla przypisania "działa wstecz"
- np. dla przypisania $x = E$ $wp(\psi) = \psi[E/x]$
- aby udowodnić $\langle \varphi \rangle P \langle \psi \rangle$ wystarczy udowodnić $\varphi \rightarrow wp(\psi)$

Instrukcja warunkowa

- szukamy następnego φ tak by $\langle \varphi \rangle \text{if } B \text{ then } \{P_1\} \text{ else } \{P_2\} \langle \psi \rangle$
- założymy, że $\langle \varphi_1 \rangle P_1 \langle \psi \rangle$ oraz $\langle \varphi_2 \rangle P_2 \langle \psi \rangle$
- wówczas $\varphi = (B \rightarrow \varphi_1) \wedge (\neg B \rightarrow \varphi_2)$ jest najslabszym warunkiem dla instrukcji warunkowej
- odpowiada do dokładniej regule pochodnej dla instrukcji warunkowej

$$\frac{\langle \varphi_1 \rangle P_1 \langle \psi \rangle \quad \langle \varphi_2 \rangle P_2 \langle \psi \rangle}{\langle (B \rightarrow \varphi_1) \wedge (\neg B \rightarrow \varphi_2) \rangle \text{if } B \text{ then } \{P_1\} \text{ else } \{P_2\} \langle \psi \rangle}$$

Przykłady z przypisaniem

$$\begin{aligned} &\langle y < 3 \rangle \\ &\langle y + 1 < 4 \rangle \\ &y = y + 1 \\ &\langle y < 4 \rangle \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &\langle \rangle \\ &\langle x + y = x + y \rangle \\ &z = x; \\ &\langle z + y = x + y \rangle \\ &z = z + y; \\ &\langle z = x + y \rangle \\ &u = z; \\ &\langle u = x + y \rangle \end{aligned}$$

Pętla

- jest to jedyne miejsce, w którym trzeba dokonać wysiłku umysłowego – *nie ma* automatycznego wyliczenia jednej formuły logicznej z innej
- celem jest dowód $\langle \varphi \rangle \text{while } B \{P\} \langle \psi \rangle$
- trzeba znaleźć niezmiennik η taki, że
 - $\varphi \rightarrow \eta$
 - $\langle \eta \wedge B \rangle P \langle \eta \rangle$
 - $\eta \wedge \neg B \rightarrow \psi$

Dowód poprawności programu liczącego silnię

- $\langle x \geq 0 \rangle \text{ Si! } \langle y = x! \rangle$
- ciałem pętli jest

$$\begin{aligned} z &= z + 1; \\ y &= y * z; \end{aligned}$$
- niezmiennikiem pętli jest formuła $y = z!$ (nie potrzebujemy nawet dodatkowe warunku wejścia do pętli)
- jedną konieczną implikacją jest by w połączeniu z warunkiem wyjścia z pętli otrzymać $y = x!$
- z drugiej strony niezmiennik musi być być prawdziwy w stanie *przed* wejściem do pętli

Największy wspólny dzielnik

obliczamy $NWD(a, b)$
 $\text{while } b : a, b = b, a \% b; \text{return } a$
 wszystkie liczby są naturalne
 niezmiennikiem pętli jest
 $N = NWD(a, b)$
 implikacja na początku pętli
 zachodzi ponieważ dla $b > 0$
 $NWD(a, b) = NWD(b, a \% b)$
 końcowa implikacja zachodzi
 ponieważ $NWD(a, 0) = a$

```

 $\langle N = NWD(a, b) \rangle$ 
while(b){
   $\langle N = NWD(a, b) \wedge b > 0 \rangle$ 
   $\langle N = NWD(b, a \% b) \rangle$ 
  c = a;
   $\langle N = NWD(b, c \% b) \rangle$ 
  a = b;
   $\langle N = NWD(a, c \% b) \rangle$ 
  b = c \% b;
   $\langle N = NWD(a, b) \rangle$ 
}
 $\langle N = NWD(a, b) \wedge b = 0 \rangle$ 
 $\langle N = a \rangle$ 

```

Dowód dla silni c.d.

```

 $\langle 1 = 0! \rangle$ 
y = 1;
 $\langle y = 0! \rangle$ 
z = 0;
 $\langle y = z! \rangle$ 
while(z != x){
   $\langle y = z! \wedge z \neq x \rangle$ 
   $\langle y \cdot (z + 1) = (z + 1)! \rangle$ 
  z = z + 1;
   $\langle y \cdot z = z! \rangle$ 
  y = y * z;
   $\langle y = z! \rangle$ 
}
 $\langle y = z! \wedge \neg(z \neq x) \rangle$ 
 $\langle y = x! \rangle$ 

```

niezmiennik pętli trzeba wymyśleć

i musi zachodzić na końcu ciała pętli

Szybkie potęgowanie

obliczamy b^n , wynik w r
 $r = 1; \text{while}(n) \{$
 if ($n \% 2$) { $n --$; $r = b * r$; }
 else { $n = n / 2$; $b = b * b$; }
 }
 warunek if jest niekonieczny,
 dla liczb parzystych ten wzór
 też działa
 warunek else jest istotny,
 parzystość n gwarantuje, że
 $n = 2 \cdot (n/2)$ i zachodzi
 implikacja
 niezmiennikiem jest
 $Pow = r \cdot b^n$

```

 $\langle Pow = b^n \rangle$ 
r = 1;
 $\langle Pow = r \cdot b^n \rangle$ 
while(n){
   $\langle Pow = r \cdot b^n \wedge n \neq 0 \rangle$ 
  if ( $n \% 2$ )  $\langle Pow = r \cdot b^n \wedge n \% 2 \neq 0 \rangle$ 
   $\langle Pow = (b \cdot r) \cdot b^{n-1} \rangle$ 
  {  $n --$ ;  $\langle Pow = (b \cdot r) \cdot b^n \rangle$ 
    r = b * r; }  $\langle Pow = r \cdot b^n \rangle$ 
  else  $\langle Pow = r \cdot b^n \wedge n \% 2 = 0 \rangle$ 
   $\langle Pow = r \cdot (b^2)^{n/2} \rangle$ 
  {  $n = n / 2$ ;  $\langle Pow = r \cdot (b \cdot b)^n \rangle$ 
    b = b * b; }  $\langle Pow = r \cdot b^n \rangle$ 
   $\langle Pow = r \cdot b^n \rangle$ 
}
 $\langle Pow = r \cdot b^n \wedge n = 0 \rangle$ 
 $\langle Pow = r \rangle$ 

```

Całkowita poprawność

- jedynym problemem jest pętla i możliwość nieskończonych obliczeń bez wyjścia z pętli
- dowód, że pętla musi się skończyć polega na wprowadzeniu licznika/ogranicznika
- czyli taka wielkość, że maleje z każdym wykonaniem ciała pętli i ma tylko skończenie wiele możliwych wartości
- w konkretnych przykładach nie muszą to być liczby ale np. podrzewa, podformuły i wiele innych sytuacji, w których działa dowód przez indukcję

$$\frac{(\eta \wedge B \wedge 0 \leq E = E_0) \ P \ (\eta \wedge 0 \leq E < E_0)}{(\eta \wedge 0 \leq E) \ \text{while } B \ \{P\} \ (\eta \wedge \neg B)}$$

Całkowita poprawność c.d.

- w przykładzie *Sil1* wielkością zmieniającą się jest $x - z$
- program *Sil1* nie zapętla się jedynie przy założeniu, że $x \geq 0$
- dla NWD zmniejsza się $\max(a, b)$ jeśli liczby były dodatnie
- dla potęgowania zmniejsza się n jeśli na początku $n \geq 0$
- *nie istnieje* automatyczny sposób sprawdzania, czy program gwarantuje zakończenie działań (problem stopu)
- np. program Collatza

```
c=x;
while (c!=1){
  if (c%2==0) {c=c/2;}
  else {c=3*c+1;}
}
```

- nie wiadomo, czy $\models_{tot} (\forall x > 0) \text{ Collatz } (\mid)$