

Praca Licencjacka

Imię i nazwisko: Marcelli Dudek

Nr albumu: 983421

Kierunek: Informatyka

Specjalność: Aplikacje bazodanowe i internetowe

Rodzaj studiów: Stacjonarne

Temat pracy: Projekt i implementacja aplikacji webowej – kalkulator arytmetyczny dla dzieci

Opiekun: dr Feliks Wiśniewski

Wykonawcy:

Martyna Kamińska, nr albumu 892323

Zdzisława Majewska, nr albumu 892445

Korneliusz Adamski, nr albumu 8932678

Marcelli Dudek, nr r albumu: 983421

Streszczenie:

Zakres pracy obejmuje projekt oraz implementację aplikacji webowej – kalkulatora arytmetycznego dla dzieci. Podstawową funkcjonalnością dostarczaną przez aplikację jest wykonywanie prostych obliczeń arytmetycznych takich jak dodawanie i odejmowanie w zakresie dwudziestu, tak aby mogły z niego korzystać dzieci. Ponadto, kalkulator powinien prezentować proces obliczeń w sposób zrozumiały dla dzieci. Aplikacja ma być zgodna ze standardem HTML5, CSS oraz JavaScript.

Spis treści

1. Opis problemu *[obowiązkowo, dokładny opis, co program robi, do czego służy, jaki jest cel projektu np. proof of concept, prototyp, przetestowanie technologii]*
 1. Porównanie dostępnych rozwiązań
 2. Możliwości zastosowania praktycznego
2. Projekt i analiza *[obowiązkowo]*
 1. Aktorzy i Przypadki użycia *[obowiązkowo, jakie są podstawowe funkcjonalności],*
Wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne *[obowiązkowo]*
 2. Diagram klas *[obowiązkowo]*
 3. Diagram modelu danych *[obowiązkowo, dla projektów korzystających z baz danych relacyjnych - ERD, dla pozostałych opis w jaki sposób dane będą zorganizowane, przechowywane, przykładowe dokumenty dla baz dokumentowych itp.]*
 4. Projekt interfejsu użytkownika *[mogą być makiety, szkice lub gotowe projekty grafik]*
3. Implementacja *[obowiązkowo]*
 1. Architektura rozwiązania *[obowiązkowo, diagramy uwzględniające architekturę całości, np. klient-serwer, jakie funkcjonalności na serwerze, a jakie po stronie klienta, użyte wzorce projektowe np. MVC, RESTFul]*
 2. Użyte technologie *[obowiązkowo, jakie języki programowania, jakie dodatkowe biblioteki, np. na potrzeby mapowania obiektowo-relacyjnego, fraweworki webowe itp.]*
4. Testy *[obowiązkowo w jaki sposób zamierzamy testować, czy automatycznie, czy manualnie i w jakim zakresie]*
 1. Scenariusz testowania *[jak będziemy testować konkretne funkcjonalności]*
 2. Raport z testów *[tabelka pokazująca jak zaliczono/nie zaliczono scenariusze testowe]*
5. Wkład własny *[obowiązkowo, ogólny podział prac w projekcie, czym konkretnie w projekcie student się zajmował w poszczególnych fazach/etapach projektu]*
6. Bibliografia *[obowiązkowo, głównie dokumentacja techniczna, książki z inżynierii oprogramowania ale także artykuły z sieci, blogi, nawet wikipedia]*

1. Opis problemu

Opis problemu opis problemu opis problemu

itd.